

Cursul 6

Produs scalar în \mathbb{R}^n . baze ortonormate

6.1 Definiția produsului scalar în spațiul \mathbb{R}^n

Din cele studiate până în prezent avem posibilitatea să adunăm doi vectori din \mathbb{R}^n sau să-i înmulțim cu scalar. Să definim și direcția unui vector din \mathbb{R}^n :

Definiția 6.1.1 Doi vectori $v, w \in \mathbb{R}^n$ au aceeași **direcție** sau sunt coliniari, și notăm $v \parallel w$, dacă există un scalar nenul $\lambda \in \mathbb{R}$ astfel încât $w = \lambda v$.

Dacă $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ și $w = (y_1, y_2, \dots, y_n)^T$, atunci $w = \lambda v$ este echivalent cu:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{bmatrix},$$

adică

$$y_1 = \lambda x_1, y_2 = \lambda x_2, \dots, y_n = \lambda x_n$$

Dacă vectorul v nu are nici o coordonată zero, atunci coliniaritatea lui v cu w se mai exprimă astfel:

$$\frac{y_1}{x_1} = \frac{y_2}{x_2} = \dots = \frac{y_n}{x_n} = \lambda$$

Prin urmare pentru a verifica dacă doi vectori v și w sunt coliniari se calculează rapoartele coordonatelor din aceeași poziție: $\frac{y_i}{x_i}$, $i = \overline{1, n}$ și dacă ele sunt egale, atunci vectorii sunt coliniari.

Exemplul 1. Să se testeze dacă vectorii $v = (-1, 2, 0, 3)$, $w = (2, -4, 0, -6)$ din \mathbb{R}^4 sunt sau nu coliniari.

Rapoartele coordonatelor din aceeași poziție sunt:

$$\frac{2}{-1}, \frac{-4}{2}, \frac{0}{0}, \frac{-6}{3}$$

Observăm că rapoartele 1, 2 și 4 sunt egale:

$$\lambda = \frac{2}{-1} = \frac{-4}{2} = \frac{-6}{3} = -2$$

La prima vedere suntem tentați să afirmăm că raportul al treilea nu are sens, deoarece în analiza matematică $0/0$ este caz de nedeterminare. Dar scrierea rapoartelor este doar o operație ajutătoare, pentru că practic coliniaritatea revine la a verifica dacă $y_i = \lambda x_i$, ori în cazul nostru $0 = \lambda 0$, adică $0 = -2 \cdot 0$, și deci cei doi vectori sunt coliniari.

Dacă $v \parallel w$ și $w = \lambda v$ cu $\lambda > 0$, atunci spunem că v și w au aceeași direcție și același **sens**. Dacă scalarul λ este negativ, atunci vectorii v și w au aceeași direcție și sens opus.

Exemplul 2. Vectorii v, w din exemplul precedent au aceeași direcție, dar sens opus. Vectorii $u_1 = (0, -6, 15)^T$, $u_2 = (0, -2, 5)^T \in \mathbb{R}^3$ au aceeași direcție și același sens, pentru că $u_2 = 0.5u_1$.

În fizică vectorii din plan, respectiv din spațiul tri-dimensional sunt caracterizați în plus și de modulul sau mărimea vectorului. Pentru a asocia unui vector din \mathbb{R}^n , modulul său, vom defini noțiunea de produs scalar a doi vectori, care în plus ne va permite să caracterizăm și poziția relativă a doi vectori (unghiul a doi vectori).

Definiția 6.1.2 *Produsul scalar a doi vectori $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$, $w = (y_1, y_2, \dots, y_n)^T$ din \mathbb{R}^n este un număr, notat $v \cdot w$ sau $\langle v, w \rangle$, unde:*

$$v \cdot w = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

Observăm că

$$x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = v^T w = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{bmatrix}$$

Produsul scalar verifică următoarele proprietăți:

PS1. $v \cdot v \geq 0$, $\forall v \in \mathbb{R}^n$ și $v \cdot v = 0$ dacă și numai dacă $v = \theta$ (adică produsul scalar al unui vector cu el însuși este un număr mai mare sau egal cu zero, și este egal cu zero, doar dacă v este vectorul nul);

Într-adevăr, $v \cdot v = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2$. Suma unor pătrate de numere reale este evident un număr pozitiv și este egal cu zero doar dacă $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$, adică $v = \theta_n = (0, 0, \dots, 0)$;

PS2. $v \cdot w = w \cdot v$, $\forall v, w \in \mathbb{R}^n$, deoarece:

$$v \cdot w = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = y_1 x_1 + y_2 x_2 + \dots + y_n x_n = w \cdot v;$$

PS3. $(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2) \cdot w = \alpha_1 (v_1 \cdot w) + \alpha_2 (v_2 \cdot w)$, $\forall v_1, v_2, w \in \mathbb{R}^n$, $\forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$ și $v \cdot (\beta_1 w_1 + \beta_2 w_2) = \beta_1 (v \cdot w_1) + \beta_2 (v \cdot w_2)$, $\forall v, w_1, w_2 \in \mathbb{R}^n$ și $\forall \beta_1, \beta_2 \in \mathbb{R}$.

Discuție:

- Numele produsului este sugestiv, deoarece asociază la doi vectori un scalar.
- Datorită proprietății PS1 se spune că **produsul scalar este pozitiv definit**.

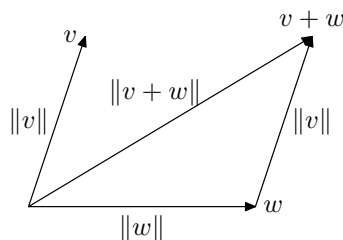


Fig.6.1: Ilustrarea inegalității triunghiului determinat de doi vectori și suma lor.

- Proprietatea PS2 se numește proprietatea de simetrie a produsului scalar. (Atenție nu este comutativitate, pentru că produsul scalar nu este operație internă, adică nu asociază la doi vectori un vector!).
- Proprietatea PS3 se numește liniaritatea produsului scalar în primul argument (factor).

Proprietate: Produsul scalar dintre un vector v și vectorul nul θ este 0:

$$v \cdot \theta = 0, \quad \forall v \in \mathbb{R}^n. \quad (6.1)$$

Într-adevăr, $\theta = v - v$. Deci $v \cdot \theta = v \cdot (v - v) = (v \cdot v) - (v \cdot v) = 0$.

Spațiul vectorial \mathbb{R}^n în zestrat cu produsul scalar de mai sus se numește spațiu vectorial euclidian și se notează $(\mathbb{R}^n, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ sau (\mathbb{R}^n, \cdot) .

6.1.1 Mărimi și noțiuni definite cu ajutorul produsului scalar

1. Norma sau modulul unui vector

Proprietatea PS1 ne asigură că produsul scalar al unui vector cu el însuși, $v \cdot v$, este un număr pozitiv. Are deci sens radical din $v \cdot v$. Notăm $\|v\| \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{v \cdot v} \in \mathbb{R}$ și numim acest număr, norma vectorului v (modulul sau "lungimea" vectorului).

Norma are următoarele proprietăți:

N1. $\|v\| \geq 0$ și $\|v\| = 0$, dacă și numai dacă $v = \theta$;

Într-adevăr, dacă $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$, atunci $\|v\| = \sqrt{v \cdot v} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$ și evident că este număr pozitiv, egal cu zero, doar dacă toate coordonatele vectorului sunt zero.

N2. $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|, \forall v, w \in \mathbb{R}^n$;

N3. $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|, \forall v \in \mathbb{R}^n \text{ și } \forall \alpha \in \mathbb{R}$.

Proprietatea **N1** a normei indică că norma sau modulul unui vector este un număr pozitiv, și acesta este egal cu zero, doar dacă vectorul este vectorul nul. Prin urmare doar vectorul nul are modulul (mărimea) egală cu zero.

Proprietatea **N2** înseamnă că modulul sumei a doi vectori este mai mic sau egal cu suma modulelor celor doi vectori. Această proprietate reprezintă generalizarea la un spațiu vectorial de orice dimensiune, a inegalității triunghiului din geometrie (Fig.6.1).

N3 evidențiază că norma produsului dintre un scalar și un vector este modul scalarului ori norma vectorului.

Exemplul 3. În spațiul vectorial (\mathbb{R}^3, \cdot) se dau vectorii $v = (-3, 1, 4)^T$, $w = (2, -5, 1)^T$. Să se calculeze produsul scalar $v \cdot w$ și să se compare normele celor doi vectori.

Produsul scalar $v \cdot w = -3 \cdot 2 + 1(-5) + 4 \cdot 1 = -6 - 5 + 4 = -7$;

$\|v\| = \sqrt{(-3)^2 + 1 + 4^2} = \sqrt{9 + 1 + 16} = \sqrt{26} = 5.099$, $\|w\| = \sqrt{2^2 + (-5)^2 + 1} = \sqrt{4 + 25 + 1} = \sqrt{30} = 5.477$. Deci $\|w\| > \|v\|$.

6.2 Versorul unei direcții. Vectori ortogonali

Fiind dat un vector $v \neq \theta$ din \mathbb{R}^n există o infinitate de vectori coliniari cu v (ce au aceeași direcție ca v), și anume toți vectorii de forma αv , $\alpha \in \mathbb{R}$, $\alpha \neq 0$. Vectorii $w = \alpha v$, $\alpha > 0$ au același sens ca v , iar cei pentru care $\alpha < 0$ au sens opus. Vectorii αv , corespunzători la diferiți scalari α au norme diferite. Dintre toți vectorii ce au aceeași direcție și sens ca v alegem unul particular, și anume, acela care are norma egală cu 1:

Definiția 6.2.1 Fie v un vector nenul din \mathbb{R}^n . Vectorul ce are aceeași direcție și sens ca v și norma egală cu 1, se numește **versorul lui v** și se notează v^0 .

Conform acestei definiții, versorul se exprimă astfel:

$$v^0 = \alpha v, \quad \alpha > 0, \quad \text{și} \quad \|v^0\| = 1.$$

Să deducem o formulă de calcul a versorului lui $v \neq \theta$: Calculând norma $\|v^0\| = \|\alpha v\| = \alpha \|v\| = 1$, rezultă că $\alpha = \frac{1}{\|v\|}$ și deci versorul lui v se exprimă în funcție de v astfel:

$$\boxed{v^0 = \frac{1}{\|v\|} v = \frac{v}{\|v\|}} \quad (6.2)$$

Deci dacă $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ atunci versorul său va fi:

$$v^0 = \frac{v}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}} = \left(\frac{x_1}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}}, \frac{x_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}}, \dots, \frac{x_n}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}} \right)$$

Exemplul 4. Să se determine versorul vectorului $v = (5, -1, 4, 3)^T \in \mathbb{R}^4$.

Norma vectorului v , este $\|v\| = \sqrt{25 + 1 + 16 + 9} = \sqrt{51}$. Deci versorul vectorului v este:

$$v^0 = \frac{v}{\|v\|} = \frac{(5, -1, 4, 3)^T}{\sqrt{51}} = \left(\frac{5}{\sqrt{51}}, \frac{-1}{\sqrt{51}}, \frac{4}{\sqrt{51}}, \frac{3}{\sqrt{51}} \right)$$

3. Cosinusul unghiului a doi vectori

Pentru a putea defini unghiul dintre doi vectori, precizăm că produsul scalar a doi vectori $v \cdot w$ este un număr real pozitiv, negativ sau zero. Astfel modulul produsului scalar, $|v \cdot w|$ este modulul acestui număr real, $v \cdot w$. Se poate arăta că avem următoarea inegalitate:

$$|v \cdot w| \leq \|v\| \|w\|, \quad \forall v, w \in \mathbb{R}^n. \quad (6.3)$$

numită inegalitatea Cauchy-Buniakovski-Schwartz. Dacă vectorii v și w sunt diferiți de vectorul nul, atunci normele lor $\|v\|$, $\|w\|$ sunt diferite de zero și inegalitatea Cauchy se poate scrie în forma echivalentă:

$$\frac{|v \cdot w|}{\|v\|\|w\|} \leq 1 \Leftrightarrow \left| \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} \right| \leq 1 \Leftrightarrow -1 \leq \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} \leq 1$$

Se știe că $\cos \theta \in [-1, 1]$, $\forall \theta \in \mathbb{R}$, deci $|\cos \theta| \leq 1$ și funcția \cos este bijectivă pe intervalul $[0, \pi]$. Deoarece pentru doi vectori nenuli $v, w \in \mathbb{R}^n$,

$$-1 \leq \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} \leq 1$$

rezultă că există un unic $\theta \in [0, \pi]$ astfel încât

$$\cos \theta = \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} \quad (6.4)$$

Unghiul de măsură θ îl numim unghiul dintre vectorii v și w , și astfel **cosinusul unghiului dintre doi vectori nenuli** este:

$$\cos(\angle v, w) = \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} \quad (6.5)$$

Observația 6.2.1 La fizică produsul scalar a doi vectori din plan s-a definit ca fiind produsul modulelor celor doi vectori cu sinusul unghiului dintre vectori. Din relația (6.5) rezultă că în orice spațiu vectorial cu produs scalar, avem că:

$$v \cdot w = \|v\|\|w\| \cos(\angle v, w). \quad (6.6)$$

În concluzie sinusul unghiului a doi vectori dă informație despre poziția relativă a doi vectori într-un spațiu vectorial. Observăm că dacă produsul scalar a doi vectori nenuli este zero: $v \cdot w = 0$, atunci sinusul unghiului dintre cei doi vectori este 0: $\cos(\angle v, w) = 0$. Deci măsura unghiului $(\angle v, w)$ este $\pi/2$ (90°). Această particularitate ne conduce la:

Definiția 6.2.2 Doi vectori nenuli $v, w \in \mathbb{R}^n$ care au produsul scalar egal cu zero se numesc **vectori ortogonali** (perpendicularari). Notăm $v \perp w$ și citim v este ortogonal pe w .

Exemplul 5. Se dau vectorii $v = (-7, 1, 3)^T, w = (0, 2, -1)^T \in \mathbb{R}^3, u = (3, 1, 2)^T$. Să se calculeze sinusul unghiului dintre v și w și să se arate că $w \perp u$.

$$\cos(\angle v, w) = \frac{v \cdot w}{\|v\|\|w\|} = \frac{-7 \cdot 0 + 1 \cdot 2 - 3 \cdot 1}{\sqrt{49 + 1 + 9} \sqrt{4 + 1}} = \frac{-1}{\sqrt{59} \sqrt{5}} = \frac{-1}{\sqrt{295}}$$

Pentru a verifica ortogonalitatea vectorilor w și u calculăm produsul lor scalar: $w \cdot u = 0 \cdot 3 + 2 \cdot 1 - 1 \cdot 2 = 0$. În concluzie vectorii w și u sunt ortogonali.

6.3 Baze ortonormate în \mathbb{R}^n

Definiția 6.3.1 Un sistem de m vectori nenuli din \mathbb{R}^n , $\mathcal{S} = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$, cu proprietatea că oricare doi vectori distincți sunt ortogonali, adică $v_i \cdot v_j = 0$, $\forall i, j \in \{1, 2, \dots, m\}, i \neq j$, se numește sistem ortogonal de vectori.

Propoziția 6.3.1 Un sistem ortogonal de vectori este un sistem liniar independent.

Demonstrație: Fie $\mathcal{S} = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ un sistem ortogonal de vectori, adică:

$$v_i \cdot v_j = 0, \forall i, j \in \{1, 2, \dots, m\}, i \neq j \quad (6.7)$$

Presupunem că o combinație liniară a acestor vectori este egală cu vectorul nul:

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_i v_i + \dots + \alpha_m v_m = \theta, \quad \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R} \quad (6.8)$$

Înmulțim scalar ambii membri ai relație (6.8) cu vectorul v_i :

$$(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_i v_i + \dots + \alpha_m v_m) \cdot v_i = (\theta \cdot v_i) \quad (6.9)$$

Aplicând proprietățile produsului scalar și ortogonalitatea a doi vectori distincți, avem:

$$\underbrace{\alpha_1 (v_1 \cdot v_i)}_{=0} + \dots + \underbrace{\alpha_i (v_i \cdot v_i)}_{\neq 0} + \dots + \underbrace{\alpha_m (v_m \cdot v_i)}_{=0} = (\theta \cdot v_i) = 0 \quad (6.10)$$

Rezultă deci că

$$\alpha_i (v_i \cdot v_i) = 0 \quad (6.11)$$

Dar produsul a două numere reale este zero doar dacă cel puțin unul din factori este zero. Cum $v_i \cdot v_i \neq 0$ (pentru că $v_i \neq \theta$), rezultă că $\alpha_i = 0$, $i = \overline{1, m}$. Prin urmare vectorii ortogonali sunt liniar independenți. \square

Această particularitate a sistemelor de vectori ortogonali ne asigură că un sistem ortogonal de n vectori din \mathbb{R}^n formează o bază.

Definiția 6.3.2 O bază din \mathbb{R}^n formată din vectori ortogonali doi câte doi se numește **bază ortogonală**. Baza $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ ce are vectorii distincți ortogonali doi câte doi și fiecare vector are norma egală cu 1 numește **bază ortonormată**.

Deoarece doi vectori e_i, e_j sunt ortogonali dacă produsul lor scalar este egal cu zero, matematic, faptul că baza \mathcal{B} este ortonormată se exprimă astfel:

$$e_i \cdot e_j = 0, \forall i \neq j \quad \text{și} \quad \|e_i\| = 1, \forall i = \overline{1, n} \quad (6.12)$$

Precizăm că produsul scalar $e_i \cdot e_i$, al unui vector dintr-o bază ortonormată, cu el însuși, este egal cu 1, $e_i \cdot e_i = 1$. Într-adevăr, norma vectorului e_i este egală cu 1, adică, $\sqrt{e_i \cdot e_i} = 1$ sau echivalent, ridicând la pătrat, $e_i \cdot e_i = 1$.

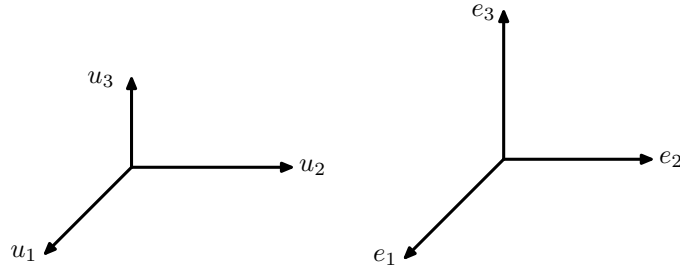


Fig.6.2: Bază ortogonală în stânga și ortonormată în dreapta.

Diferența dintre o bază ortogonală (u_1, u_2, u_3) și una ortonormată (e_1, e_2, e_3) , din \mathbb{R}^3 este ilustrată în Fig.6.2.

Exemplul 6. Baza canonică din spațiul vectorial (\mathbb{R}^n, \cdot) este o bază ortonormată.

Să verificăm în cazul $n = 3$: $\mathcal{B} = (e_1 = (1, 0, 0)^T, e_2 = (0, 1, 0)^T, e_3 = (0, 0, 1)^T)$.

$$\begin{aligned} e_1 \cdot e_2 &= (1, 0, 0)^T \cdot (0, 1, 0)^T = 1 \cdot 0 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 = 0 \\ e_1 \cdot e_3 &= (1, 0, 0)^T \cdot (0, 0, 1)^T = 0 \\ e_2 \cdot e_3 &= (0, 1, 0)^T \cdot (0, 0, 1)^T = 0 \end{aligned}$$

Deci baza canonică este ortogonală. Să arătăm că este și normată, adică fiecare vector are norma 1 (este versor):

$$\|e_1\| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 0^2} = 1, \quad \|e_2\| = 1, \quad \|e_3\| = 1.$$

În continuare vom arăta că spre deosebire de bazele arbitrare, coordonatele unui vector într-o bază ortonormată se calculează foarte simplu.

Propoziția 6.3.2 Dacă $\mathcal{B} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ este o bază ortonormată în (\mathbb{R}^n, \cdot) și v un vector arbitrar din \mathbb{R}^n , atunci coordonatele vectorului v în baza \mathcal{B} sunt $x_i = v \cdot u_i$, $i = \overline{1, n}$, adică coordonatele vectorului v se obțin calculând succesiv produsul scalar dintre v și vectorii bazei \mathcal{B} .

Demonstrație: Baza \mathcal{B} fiind ortonormată avem

$$u_i \cdot u_j = \begin{cases} 0 & \text{dacă } i \neq j \\ 1 & \text{dacă } i = j \end{cases} \quad (6.13)$$

Fie

$$v = x_1 u_1 + x_2 u_2 + \dots + x_i u_i + \dots + x_n u_n \quad (6.14)$$

exprimarea vectorului v în baza ortonormată \mathcal{B} . Înmulțind scalar fiecare membru al relației (6.14) cu vectorul u_i obținem:

$$v \cdot u_i = x_1 \underbrace{(u_1 \cdot u_i)}_{=0} + x_2 \underbrace{(u_2 \cdot u_i)}_{=0} + \dots + x_i \underbrace{(u_i \cdot u_i)}_{=1} + \dots + x_n \underbrace{(u_n \cdot u_i)}_{=0}, \quad (6.15)$$

adică $v \cdot u_i = x_i$, $i = \overline{1, n}$. □

Observația 6.3.1 Un vector v are următoarea exprimare în baza ortonormată \mathcal{B} :

$$v = (v \cdot u_1)u_1 + (v \cdot u_2)u_2 + \cdots + (v \cdot u_n)u_n. \quad (6.16)$$

Exemplul 7. În spațiul vectorial (\mathbb{R}^3, \cdot) se dă baza

$$\mathcal{B} = \left(u_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right), u_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{4}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}} \right), u_3 = \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right) \right)$$

Să se arate că \mathcal{B} este o bază ortonormată și să se determine coordonatele vectorului $v = (-3, 1, 2)$ relativ la baza \mathcal{B} .

Verificăm ortogonalitatea:

$$u_1 \cdot u_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{4}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}} \right) = \frac{1}{\sqrt{36}} - \frac{1}{\sqrt{36}} = 0$$

$$u_1 \cdot u_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right) \cdot \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right) = \frac{2}{3\sqrt{2}} - \frac{2}{3\sqrt{2}} = 0$$

$$u_2 \cdot u_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{4}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}} \right) \cdot \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right) = \frac{2}{3\sqrt{18}} - \frac{4}{3\sqrt{18}} + \frac{2}{3\sqrt{18}} = 0.$$

Să calculăm norma fiecărui vector din bază:

$$\|u_1\| = \sqrt{1/2 + 1/2} = 1, \quad \|u_2\| = \sqrt{1/18 + 16/18 + 1/18} = 1, \quad \|u_3\| = \sqrt{4/9 + 1/9 + 4/9} = 1$$

Coordonatele vectorului v relativ la baza \mathcal{B} sunt

$$\begin{aligned} x_1 &= v \cdot u_1 = (-3, 1, 2) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right) = -\frac{3}{\sqrt{2}} - \frac{2}{\sqrt{2}} = -\frac{5}{\sqrt{2}} \\ x_2 &= v \cdot u_2 = (-3, 1, 2) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{4}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}} \right) = -\frac{3}{\sqrt{18}} + \frac{4}{\sqrt{18}} + \frac{2}{\sqrt{18}} = \frac{3}{\sqrt{18}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \\ x_3 &= v \cdot u_3 = (-3, 1, 2) \cdot \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right) = -\frac{6}{3} - \frac{1}{3} + \frac{4}{3} = -1. \end{aligned}$$

Deci v se exprimă în baza \mathcal{B} astfel $v = -\frac{5}{\sqrt{2}}u_1 + \frac{1}{\sqrt{2}}u_2 - u_3$.